Kazanami

(Onda de Vento)

Quem usa: Danzou Shimura

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 210

Função: Ataque/Defesa

Rank: SS

Distância: Curta

Selos: Nenhum

Requisito: Fuuton no Jutsu rank SS

Afinidade com Fuuton

Notas: -x-

Descrição: Através das mãos, o usuário fabrica diversas ondas de vento e dispara sobre o oponente que se combinam para formar uma única grande lâmina de ar que pode ser jogado no oponente. A técnica era poderosa o suficiente para parar o Susano'o, mas não foi capaz de romper a sua defesa.

Dano: 195

Gasto: 250

Efeito: 100% de causar esmagamento médio

Fuuton: Atsugai

(Libertação do Vento: Pressão Nociva)

Quem usa: Kakuzu

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 84

Função: Ataque

Rank: SS

Distância: 60m²

Selos: Bode

Requisito: Fuuton no Jutsu rank SS

Afinidade com Fuuton

Notas: -x-

Descrição: Uma técnica de vento poderosa que é liberada pela máscara de elemento vento de Kakuzu. Uma massa como furacão é comprimida até uma densidade muito elevada e é então liberada. A pressão do vento é elevada ao seu mais alto limite, e uma vez que a técnica atinge o alvo, a explosão resultante arrasta todos do chão. Se a técnica é usada por alguém que domina a transformação da natureza do vento, a explosão pode atingir uma vasta gama, causando grandes danos em no alvo e seus arredores.

Dano: 237

Gasto: 250

Efeito: Redutor de -4 na defesa de todos na área da técnica.

Fuuton: Sajin Senpuu

(Libertação de Vento: Redemoinho da Nuvem de Areia)

Quem usa: Shinobi de Sunagakure

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 400

Função: Ataque/Suporte

Rank: SS

Distância: Curta

Selos: Pássaro - Macaco - Javali - Dragão

Requisito: Fuuton no Jutsu rank S

Genjutsu rank S

Notas: -x-

Descrição: O usuário cria uma tempestade de areia em forma de cúpula que rodeia o adversário e impede que ele escape. Durante a execução da técnica, as partículas de areia usadas colidem umas com as outras, criando assim ondas eletromagnéticas que colocam a pessoa presa sob um interminável genjutsu formado por seres sem forma que atacam com kunai. Enquanto o alvo está ocupado se defendendo dessas ilusões, ele fica vulnerável à ataques de fora.

Dano: 100 [Ataque Inicial] | 20 [Por turno|Demais ataques.]

Gasto: 220

Efeito: 80% de chance de causar Genjutsu médio.